1. **注册、登录**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | Climbing | | | 程序版本 | V1.0 | | |
| 功能名称 | 注册登录 | | | | | | |
| 测试目的： | 检验用户是否能进行注册并登录，并验证忘记密码和修改密码功能 | | | | | | |
| 预置条件 |  | | | | | | |
| 异常情况 |  | | | | | | |
| 用例编号 | 相关用例 | 目的 | 操作步骤 | | | 输入数据 | 期望结果 |
| 1 |  | 成功注册用户 | 1、选择主菜单中的“注册”，填写好昵称、邮箱和密码，点击注册 | | | 昵称：as  邮箱：[2650424700@qq.com](mailto:2650424700@qq.com)  密码：000000 | 显示注册成功并跳转到登录页面 |
| 2 | 1 | 用邮箱注册成功登录Climbing | 1、选择主菜单中的 “登录”  2、正确填写邮箱和密码，进入“首页” | | | 邮箱：[2650424700@qq.com](mailto:2650424700@qq.com)  密码：000000 | 成功跳转至“首页” |
| 3 | 2 | 用其他方式登录Climbing | 1、点击选择微信或QQ登录Climbing | | |  | 成功跳转至“首页” |
| 4 | 2 | 验证忘记密码和修改密码 | 1. 进入“登录”页面，选择“忘记密码” 2. 修改密码 3. 登录验证密码是否修改成功 | | | 密码修改为：111111 | 使用修改后的密码登录，成功登录并跳转至首页 |
|  |  |  |  | | |  |  |

**2队伍**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | Climbing | | | 程序版本 | V1.0 | | |
| 功能名称 | 加入退出队伍、创建管理队伍 | | | | | | |
| 测试目的： | 用户能加入队伍、退出队伍、创建队伍并管理队伍等 | | | | | | |
| 预置条件 | 用用户身份成功登录到系统 | | | | | | |
| 异常情况 |  | | | | | | |
| 用例编号 | 相关用例 | 目的 | 操作步骤 | | | 输入数据 | 期望结果 |
| 1 |  | 用户申请加入队伍 | 1. 用户在首页和发现找到感兴趣的队伍 2. 点击进入该队伍，花费50星币申请加入 | | |  | 用户成功加入该队伍 |
| 2 | 1 | 用户退出队伍 | 1. 用户点击进入想要退出的队伍 2. 点击“申请退出”退出当前队伍 | | |  | 用户成功退出该队伍 |
| 3 |  | 用户创建队伍 | 1、用户在首页点击“创建队伍”  2、填写队伍的名称简介和标签，并输入详细打卡规则  3、点击“新建” | | |  | 提示用户创建完成 |
| 4 | 3 | 用户管理队伍（邀请用户加入） | 1、用户在“我的”界面点击“管理我的队伍”  2、点击加号邀请用户加入队伍 | | |  | 用户能够实现邀请成员加入操作 |
| 5 | 4 | 用户管理队伍（移除成员） | 1、用户在“我的”界面点击“管理我的队伍”  2、点击用户头像选择移除成员 | | |  | 用户能够实现移除成员等操作 |
| 6 | 4 | 用户管理队伍（解散队伍） | 1、用户在“我的”界面点击“管理我的队伍”  2、选择解散队伍 | | |  | 用户能够实现解散队伍操作 |

**3 打卡、讨论室、分享（分享到其他app）**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | Climbing | | | 程序版本 | V1.0 | | |
| 功能名称 | 打卡 | | | | | | |
| 测试目的： | 用户能正常使用打卡、讨论室和分享功能 | | | | | | |
| 预置条件 | 用用户身份成功登录到系统 | | | | | | |
| 异常情况 |  | | | | | | |
| 用例编号 | 相关用例 | 目的 | 操作步骤 | | | 输入数据 | 期望结果 |
| 1 |  | 用户能正常打卡 | 1 、用户随机点击进入自己加入的队伍中  2、完成每日打卡任务后选择打卡，用文字和图片的形式展现   1. 选择发布，打卡成功后获得3星币 | | |  | 用户能正常打卡并且获得星币 |
| 2 | 1 | 用户能查看队伍中的自己及其他成员的打卡情况 | 1 、用户随机点击进入自己加入的队伍中  2、用户点击查看详细日历 | | |  | 用户能看到自己已经打卡多少天，和今日已打卡成员，并可以以消息的形式提醒其他未打卡成员打卡 |
| 3 |  | 验证讨论室用户能正常使用 | 1. 用户随机点击进入自己加入的队伍中 2. 在讨论室中提出问题 | | |  | 用户能在讨论室中提出问题，  其他成员对之进行解答 |
| 4 |  | 分享外链 | 1. 用户点击在“首页”界面的日历图标 2. 点击分享 | | |  | 用户能看到自己已经打卡多少天，分享外链能获得星币 |
| 5 |  |  |  | | |  |  |

**4搜索、分享发布（发现、圈子）**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | Climbing | | | 程序版本 | V1.0 | | |
| 功能名称 | 分享发布 | | | | | | |
| 测试目的： | 确保用户能在圈子中分享发布自己的收获或者情感等 | | | | | | |
| 预置条件 | 用用户身份成功登录到系统 | | | | | | |
| 异常情况 |  | | | | | | |
| 用例编号 | 相关用例 | 目的 | 操作步骤 | | | 输入数据 | 期望结果 |
| 1 |  | 用户可查看帖子 | 1. 选择“圈子”界面 | | |  | 用户可浏览圈子界面的帖子 |
| 2 |  | 根据关键字搜索分享的帖子 | 1. 在“圈子”界面点击“搜索分享” 2. 输入关键字检索 | | |  | 用户能搜索到跟关键字有关系的帖子 |
| 3 | 1 | 搜索感兴趣的队伍 | 1. 在“发现”界面点击搜索 2. 输入关键字 | | |  | 用户能搜索到跟关键字有关系的队伍 |
| 4 | 2 | 根据标签发现队伍 | 1、在“发现”界面选择不同的标签 | | |  | 选择不同的标签会给用户推荐相应标签对应的队伍 |
| 5 |  | 用户可以在圈子中发表自己的经验等 | 1. 在“圈子”界面点击“+”号 2. 发布自己写的帖子 | | |  | 用户能发布帖子 |
| 6 |  | 实现收藏功能 | 1. 用户点击进入帖子 2. 进行收藏帖子 | | |  | 用户能收藏自己喜欢的帖子 |
|  |  |  |  | | |  |  |

**5 我的**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目/软件 | Climbing | | | 程序版本 | V1.0 | | |
| 功能名称 | 打卡 | | | | | | |
| 测试目的： | “我的”界面功能正常使用 | | | | | | |
| 预置条件 | 用用户身份成功登录到系统 | | | | | | |
| 异常情况 |  | | | | | | |
| 用例编号 | 相关用例 | 目的 | 操作步骤 | | | 输入数据 | 期望结果 |
| 1 |  | 修改个人信息 | 1.用户在“我的”页面选择编辑资料 | | |  | 用户能够修改自己的个人信息（昵称，性别）并保存 |
| 2 |  | 设置 | 1.用户在“我的”页面选择“设置” | | |  | 用户查看设置的相关操作（退出登录1） |
| 3 |  | 接受消息 | 1.用户在“我的”页面点击消息 | | |  | 用户能查看后台以及其他用户发送的消息并且能回复消息 |
| 4 |  | 我的星币 | 1.用户在“我的”页面点击“我的星币” | | |  | 用户在“我的”界面能看到当前拥有的星币数量 |
| 5 |  | 我的打卡记录 | 1、用户在“我的”页面点击“我的打卡记录” | | |  | 用户能在“我的打卡记录”中查看自己在不同队伍中的打卡汇总 |
| 6 |  | 我浏览过的 | 1、用户在“我的”页面点击“我浏览过的” | | |  | 用户能在“我浏览过的”中看到自己曾经浏览过的帖子 |
| 7 |  | 我的收藏 | 1、用户在“我的”页面点击“我的收藏” | | |  | 用户能在“我的收藏”中找到收藏过的帖子，也可取消收藏 |